

**SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA**  
**ADMINISTRACIÓN FEDERAL DE SERVICIOS EDUCATIVOS EN LA CIUDAD DE MÉXICO**  
**DIRECCIÓN GENERAL DE OPERACIÓN DE SERVICIOS EDUCATIVOS**  
**COORDINACIÓN SECTORIAL DE EDUCACIÓN SECUNDARIA**  
**DIRECCIÓN OPERATIVA No. 3**  
**ZONA ESCOLAR 67**  
**ESCUELA SECUNDARIA DIURNA NÚMERO 19**  
**"DOLORES ÁNGELA CASTILLO"**

**GUÍA DE ESTUDIO**  
**2015 - 2018**

PERIODO: \_\_\_\_\_  
(PARA SER LLENADO POR EL ALUMNO)

DELEGACIÓN: \_\_\_\_\_CUAJIMALPA DE MORELOS\_\_\_\_\_ TURNO: \_\_\_\_\_MATUTINO\_\_\_\_\_

ESPECIALIDAD: \_\_\_\_\_TECNOLOGÍA I (INFORMÁTICA)\_\_\_\_\_ GRADO: \_\_\_\_\_1º\_\_\_\_\_

NOMBRE DEL ALUMNO (A): \_\_\_\_\_

BLOQUE I TÉCNICA Y TECNOLOGÍA
-------------------------------

1.- ¿Qué es una computadora?

\_\_\_\_\_.

2.- Describe los siguientes conceptos:

Informática: \_\_\_\_\_.

Sistema: \_\_\_\_\_.

Servicio: \_\_\_\_\_.

Técnica: \_\_\_\_\_.

3.- ¿Cuáles son los productos de la técnica?

\_\_\_\_\_.

4.- Dibuja dentro de los siguientes cuadros, cada componente que se indique de la computadora (Hardware).

Monitor	Impresora	Teclado	Webcam (cámara)
Unidad de Control CPU	Mouse/Ratón	Bocinas	Disco Duro

5.- Describe dos necesidades que satisfaga la técnica en la informática.

a) \_\_\_\_\_.

b) \_\_\_\_\_.

6.- ¿Qué es hardware?

\_\_\_\_\_.

7.- ¿Qué es software?

\_\_\_\_\_.

8.- Dibuja los iconos de Word que se te pidan:



Centrado



Negrita



Justificado



Alineado a  
la derecha



Subrayado



Alineado a  
la izquierda

9.- Escribe por lo menos dos formas de abrir el programa Word:

1. \_\_\_\_\_.

2. \_\_\_\_\_.

10.- Escribe los siguientes conceptos:

Herramienta: \_\_\_\_\_.

Máquina: \_\_\_\_\_.

11.- Menciona y escribe ejemplos sobre hardware.

\_\_\_\_\_.

12.- Menciona y escribe ejemplos sobre software.

\_\_\_\_\_.

13.-Menciona y escribe los dispositivos de salida

\_\_\_\_\_.

14.- Menciona y escribe los dispositivos de entrada.

\_\_\_\_\_.

15.- Menciona y escribe los dispositivos de almacenamiento.

\_\_\_\_\_.

16.- Escribe ¿qué es Power Point?

\_\_\_\_\_.

17.- ¿Qué es una diapositiva?

\_\_\_\_\_.

18.-Redacta con tus palabras ¿cómo se diseña una diapositiva?

\_\_\_\_\_.

19.- ¿A qué se le conoce como patrón de diseño?

\_\_\_\_\_.

20.- ¿Qué es usuario?



\_\_\_\_\_.

21.- ¿Qué es ISP?



\_\_\_\_\_.

22.- Menciona y anota el concepto de internet


\_\_\_\_\_.

23.- ¿Qué es un módem?



\_\_\_\_\_.

24.- Menciona y anota en el cuadro siguiente ¿qué es un antivirus? y da 5 ejemplos.

	
1	
2	
3	
4	
5	

25.- ¿Qué es un virus informático?

\_\_\_\_\_.

26.-Menciona y anota los tipos de mantenimiento que le puedes dar a un equipo de cómputo.

BLOQUE III TRANSFORMACIÓN DE MATERIALES Y ENERGÍA

27.- Redacta a qué se le conoce como materiales naturales.



28.- Menciona y anota 3 ejemplos de materiales naturales.

29.- Redacta a qué se le conoce como materiales sintéticos.



30.- Menciona y anota 3 ejemplos de materiales sintéticos.

31.- ¿Qué son propiedades?

32.- Menciona y anota los tipos de propiedades.

---

---

---

33.- ¿Qué es un insumo?

---

34.- Completa el siguiente cuadro:

MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO		
UNIDAD	SIMBOLOGÍA	Equivalencia
Byte		
	Kb	
		1024 Kilobytes
Gigabyte		
	Tb	
		1024 Terabytes
Exabyte		
	Zt	
		1024 Zetabyte



35.- Anota en orden las etapas del ciclo de vida de un producto.

- a) \_\_\_\_\_.
- b) \_\_\_\_\_.
- c) \_\_\_\_\_.
- d) \_\_\_\_\_.

36.- Escribe de qué material están hechos los siguientes periféricos:

Mouse: \_\_\_\_\_.

Teclado: \_\_\_\_\_.

USB: \_\_\_\_\_.

Monitor: \_\_\_\_\_.

37.- ¿Qué es una fuente de energía?

---

38.- ¿Cuáles fuentes de energía se utilizan en la informática?

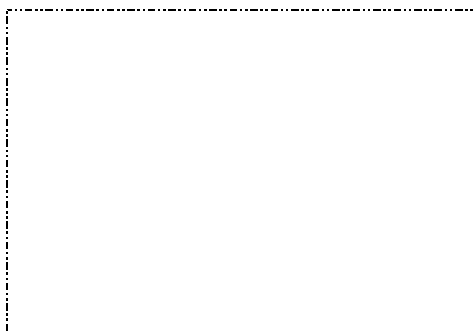
---

39.- Anota y describe los tipos de medios de transmisión en informática.

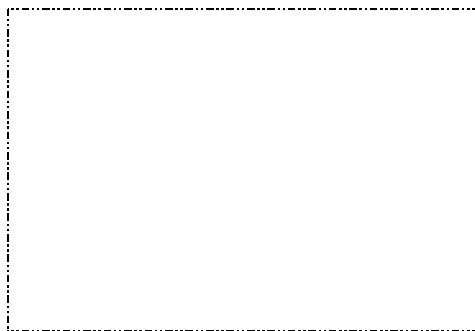
---

---

40.- Dibuja un cable coaxial.



41.- Dibuja un cable de par trenzado.



42.-Dibua un cable de fibra óptica



43.- ¿Qué es y para que nos sirve googlebooks?



44.- ¿Qué y para qué sirve Google Drive?



45.- ¿Qué es reciclar?

46.- Anota la regla de las 3R.

---

---

---

#### BLOQUE IV COMUNICACIÓN Y REPRESENTACIÓN TÉCNICA

47.- ¿Qué es un diagrama de flujo?

---

48.- Dibuja las simbologías básicas que se utilizan en un diagrama de flujo.


49.- ¿Qué es un algoritmo?

---



50.- ¿Qué es un pseudocódigo?

---

51.- Escribe los elementos de la comunicación

---

52.- ¿Qué son los medios de comunicación?

---

53.-Escribe 3 tipos de comunicación.

---

---

---

54.- ¿Para qué sirve un navegador Web?

---

55.- Coloca correctamente el nombre de cada navegador Web.



---

56.-Anota los medios de comunicación que se utilizan por internet y dibuja su icono.


## BLOQUE V PROYECTO DE PRODUCCIÓN ARTESANAL

57.- Escribe qué es un proceso

\_\_\_\_\_.

58.- Anota el orden del proceso de un producto.

\_\_\_\_\_.

59.- Escribe el concepto de proceso técnico.

\_\_\_\_\_.

60. Define y anota qué es un proceso técnico artesanal

\_\_\_\_\_.

61.- ¿Qué es planeación?

\_\_\_\_\_.

62.- ¿Qué es un proyecto?

\_\_\_\_\_.

63.- Escribe en forma de lista los elementos del proyecto técnico.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

64.-Escribe en orden los pasos a seguir para solucionar un problema.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_.

65.-Anota en orden las etapas para realizar un proyecto.

a) \_\_\_\_\_. b) \_\_\_\_\_. c) \_\_\_\_\_. d) \_\_\_\_\_.

66.- Anota los tipos de impresora que existen y las características de cada una.

---

---

---

---

Fecha de entrega: \_\_\_\_\_  
(Para ser llenado por el alumno)

Elaboró la guía:  
\_\_\_\_\_  
Profr. Luis Israel Montoya Cisneros

Director del plantel  
\_\_\_\_\_  
Profr. José Guadalupe Oaxaca Sánchez

Sello de la Escuela

Inspectora de Zona Secundaria General 67  
\_\_\_\_\_  
Profra. Norma Angélica Aguirre Alquicira

Sello de la Supervisión