

**SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA
ADMINISTRACIÓN FEDERAL DE SERVICIOS EDUCATIVOS EN LA CIUDAD DE MÉXICO
DIRECCIÓN GENERAL DE OPERACIÓN DE SERVICIOS EDUCATIVOS
COORDINACIÓN SECTORIAL DE EDUCACIÓN SECUNDARIA
DIRECCIÓN OPERATIVA No. 3
ZONA ESCOLAR 67
ESCUELA SECUNDARIA DIURNA NÚMERO 19
“DOLORES ÁNGELA CASTILLO”**

**GUÍA DE ESTUDIO
2015 - 2018**

PERIODO: _____
(PARA SER LLENADO POR EL ALUMNO)

DELEGACIÓN: CUAJIMALPA DE MORELOS TURNO: MATUTINO

ESPECIALIDAD: TECNOLOGÍA I (INFORMÁTICA) GRADO: 1º

NOMBRE DEL ALUMNO (A): _____

BLOQUE I TÉCNICA Y TECNOLOGÍA

1.- ¿Qué es una computadora?

_____.

2.- Describe los siguientes conceptos:

Informática: _____.

Sistema: _____.

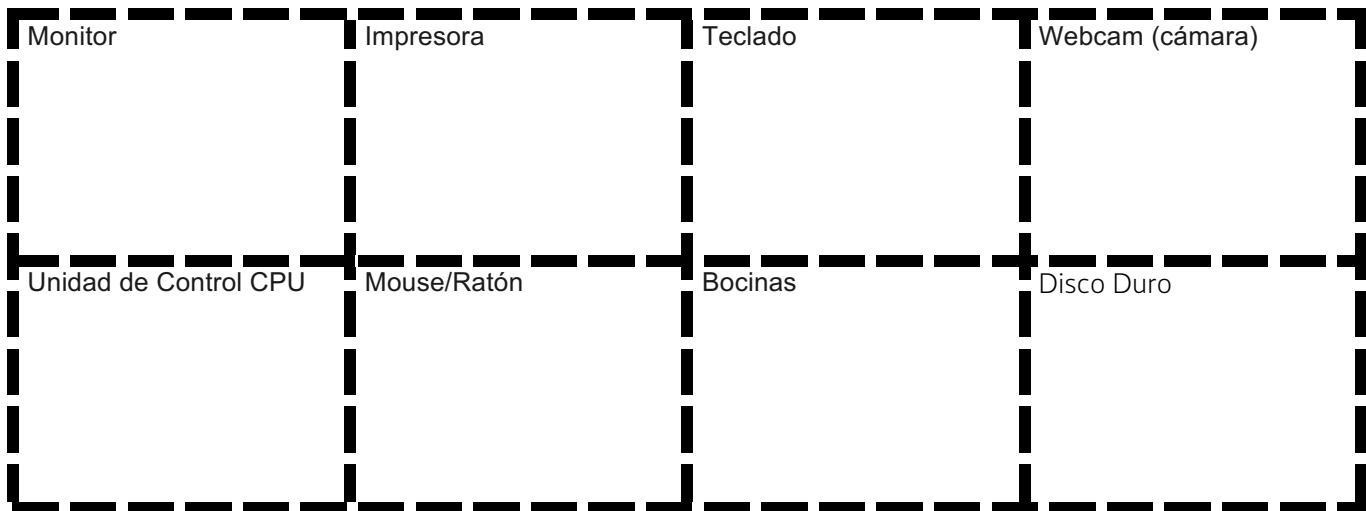
Servicio: _____.

Técnica: _____.

3.- ¿Cuáles son los productos de la técnica?

_____.

4.- Dibuja dentro de los siguientes cuadros, cada componente que se indique de la computadora (Hardware).



5.- Describe dos necesidades que satisfaga la técnica en la informática.

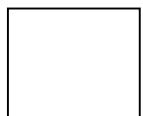
a) _____.

b) _____.

6.- ¿Qué es hardware?

7.- ¿Qué es software?

8.- Dibuja los iconos de Word que se te pidan:



Centrado



Negrita



Justificado



Alineado a
la derecha



Subrayado



Alineado a
la izquierda

9.- Escribe por lo menos dos formas de abrir el programa Word:

1. _____.

2. _____.

BLOQUE II MEDIOS TÉCNICOS

10.- Escribe los siguientes conceptos:

Herramienta: _____.

Máquina: _____.

11.- Menciona y escribe ejemplos sobre hardware.

12.- Menciona y escribe ejemplos sobre software.

13.-Menciona y escribe los dispositivos de salida

14.- Menciona y escribe los dispositivos de entrada.

15.- Menciona y escribe los dispositivos de almacenamiento.

16.- Escribe ¿qué es Power Point?

17.- ¿Qué es una diapositiva?

18.-Redacta con tus palabras ¿cómo se diseña una diapositiva?

19.- ¿A qué se le conoce como patrón de diseño?

20.- ¿Qué es usuario?



21.- ¿Qué es ISP?



22.- Menciona y anota el concepto de internet

23.- ¿Qué es un módem?



24.- Menciona y anota en el cuadro siguiente ¿qué es un antivirus? y da 5 ejemplos.

1
2
3
4
5



25.- ¿Qué es un virus informático?

26.-Menciona y anota los tipos de mantenimiento que le puedes dar a un equipo de cómputo.

BLOQUE III TRANSFORMACIÓN DE MATERIALES Y ENERGÍA

27.- Redacta a qué se le conoce como materiales naturales.



28.- Menciona y anota 3 ejemplos de materiales naturales.

29.- Redacta a qué se le conoce como materiales sintéticos.



30.- Menciona y anota 3 ejemplos de materiales sintéticos.

31.- ¿Qué son propiedades?

32.- Menciona y anota los tipos de propiedades.

33.- ¿Qué es un insumo?

34.- Completa el siguiente cuadro:

MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO		
UNIDAD	SIMBOLOGÍA	Equivalencia
Byte		
	Kb	
		1024 Kilobytes
Gigabyte		
	Tb	
		1024 Terabytes
Exabyte		
	Zt	
		1024 Zetabyte



35.- Anota en orden las etapas del ciclo de vida de un producto.

a) _____.

b) _____.

c) _____.

d) _____.

36.- Escribe de qué material están hechos los siguientes periféricos:

Mouse: _____.

Teclado: _____.

USB: _____.

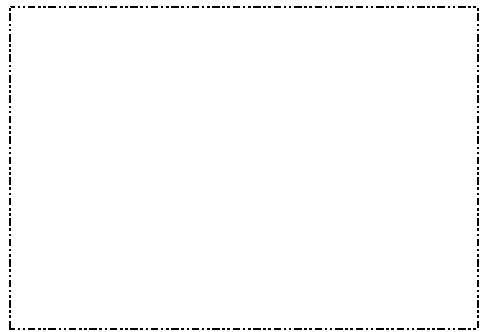
Monitor: _____.

37.- ¿Qué es una fuente de energía?

38.- ¿Cuáles fuentes de energía se utilizan en la informática?

39.- Anota y describe los tipos de medios de transmisión en informática.

40.- Dibuja un cable coaxial.



41.- Dibuja un cable de par trenzado.



42.-Dibuja un cable de fibra óptica



43.- ¿Qué es y para qué nos sirve googlebooks?



44.- ¿Qué y para qué sirve Google Drive?



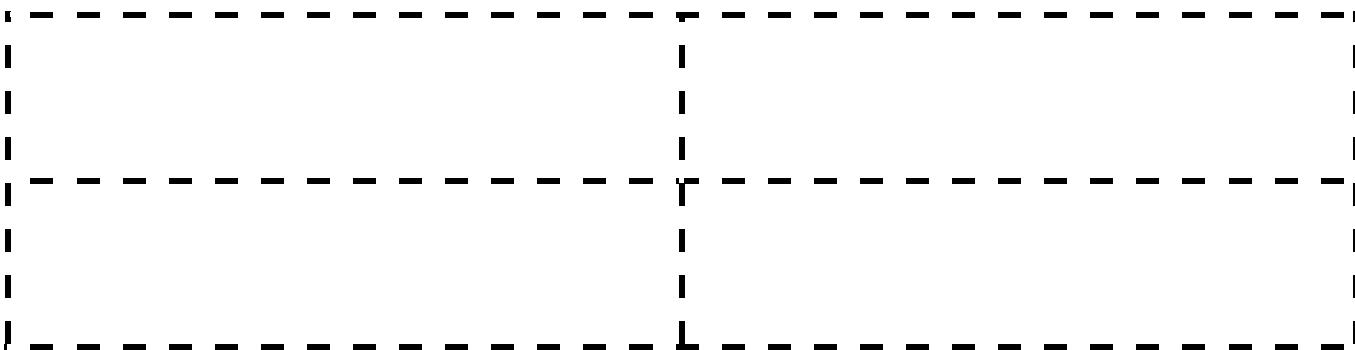
45.- ¿Qué es reciclar?

46.- Anota la regla de las 3R.

BLOQUE IV COMUNICACIÓN Y REPRESENTACIÓN TÉCNICA

47.- ¿Qué es un diagrama de flujo?

48.- Dibuja las simbologías básicas que se utilizan en un diagrama de flujo.



49.- ¿Qué es un algoritmo?

50.- ¿Qué es un pseudocódigo?

51.- Escribe los elementos de la comunicación

52.- ¿Qué son los medios de comunicación?

53.-Escribe 3 tipos de comunicación.

54.- ¿Para qué sirve un navegador Web?

55.- Coloca correctamente el nombre de cada navegador Web.



56.-Anota los medios de comunicación que se utilizan por internet y dibuja su icono.

BLOQUE V PROYECTO DE PRODUCCIÓN ARTESANAL

57.- Escribe qué es un proceso

58.- Anota el orden del proceso de un producto.

59.- Escribe el concepto de proceso técnico.

60. Define y anota qué es un proceso técnico artesanal

61.- ¿Qué es planeación?

62.- ¿Qué es un proyecto?

63.- Escribe en forma de lista los elementos del proyecto técnico.

64.-Escribe en orden los pasos a seguir para solucionar un problema.

65.-Anota en orden las etapas para realizar un proyecto.

a) _____ . b) _____ . c) _____ . d) _____ .

66.- Anota los tipos de impresora que existen y las características de cada una.

Fecha de entrega: _____
(Para ser llenado por el alumno)

Elaboró la guía:

Profr. Luis Israel Montoya Cisneros

Director del plantel

Profr. José Guadalupe Oaxaca Sánchez

Sello de la Escuela

Inspectora de Zona Secundaria General 67

Profra. Norma Angélica Aguirre Alquicira

Sello de la Supervisión